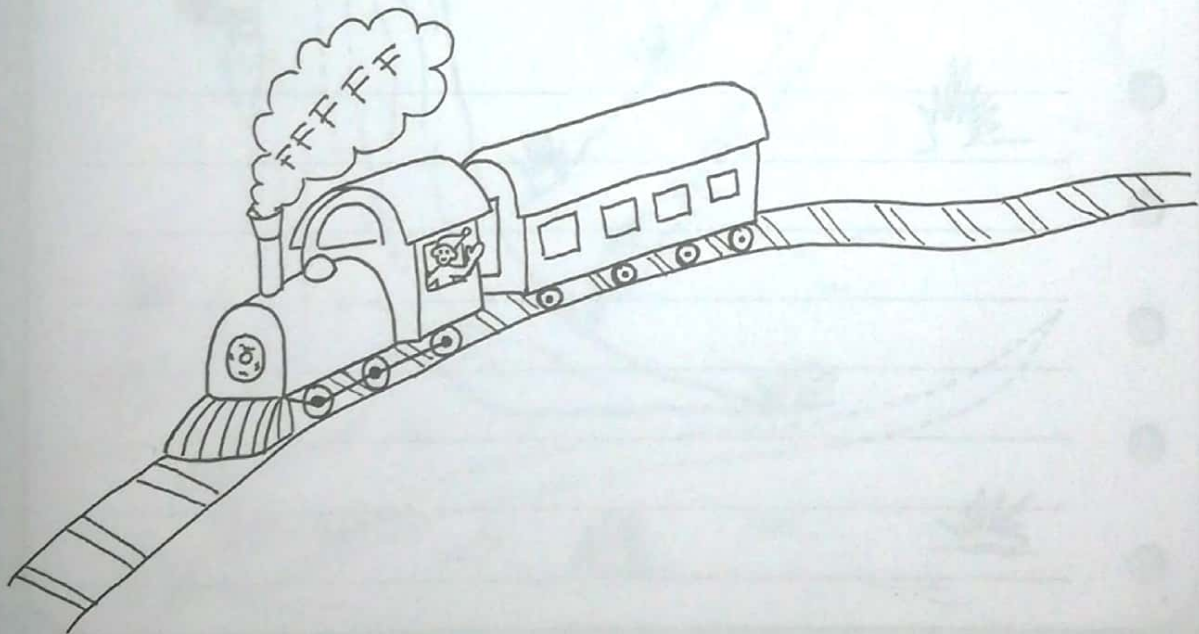
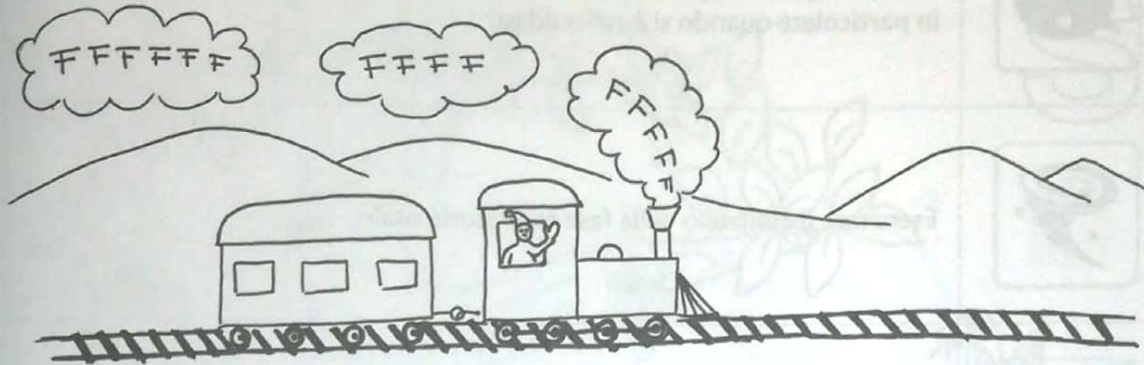


Bravo, hai vinto il biglietto! Adesso il tuo viaggio può iniziare!
Prendi il trenino per visitare la valle di Vocearmoniosa. Vedi che fa tanti sbuffi di fumo?

► Fai così anche tu: prova a dire tante F trattenendo il respiro tra un soffio e l'altro. Quante nuvolette sei capace di fare? Disegnale nel trenino in basso.





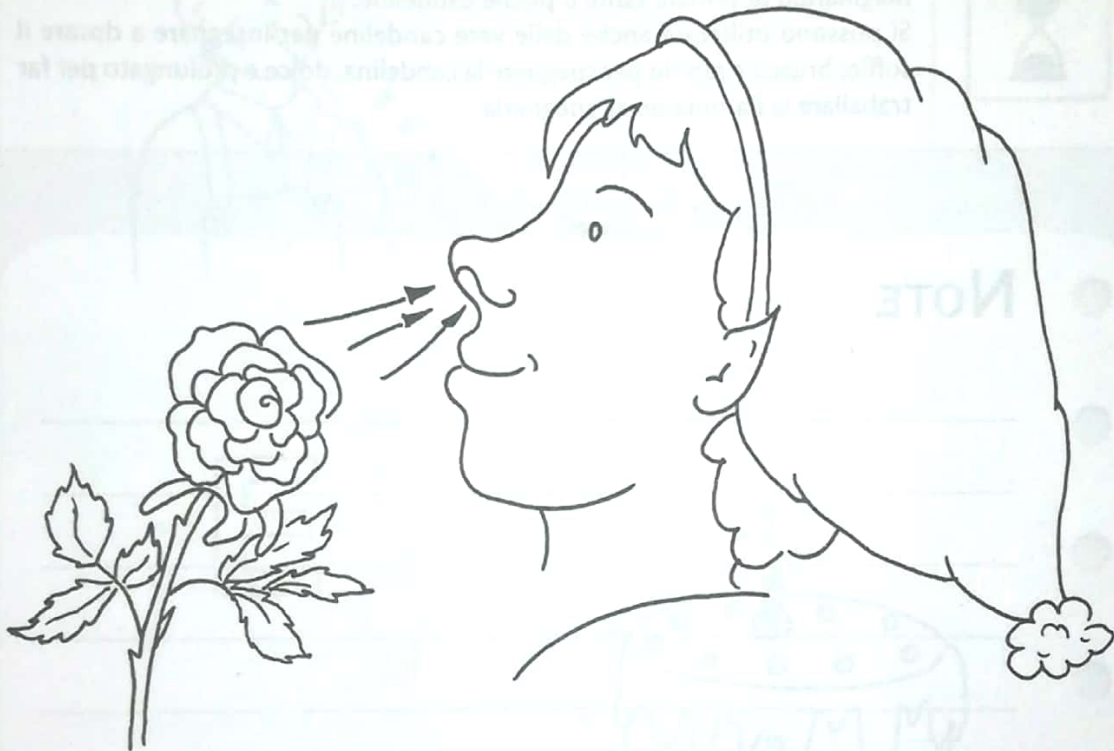
Attento, sei arrivato nella foresta dell'Espirio, dove vive la famiglia SSSerpentoni! Fai come loro, così non ti scoprono...

► Disegna i corpi dei serpenti mentre espiri dolcemente e dici S. Poi esercitati a dire questo suono sempre più a lungo. Fai attenzione, qui puoi trovare la prima letterina della formula magica!



Sei in salvo! Puoi tirare un sospiro di sollievo.

- Annusa anche tu la rosa profumata, facendo piccole inspirazioni con il naso.





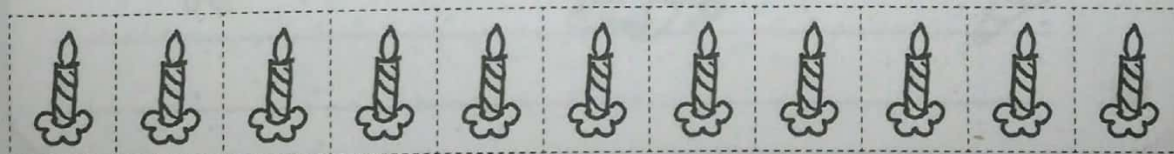
Adesso entra nella casa di Fadò. C'è la festa per il compleanno di suo fratello Dodo!

► Aiuta il folletto Dodo a spegnere le candeline: spegnine prima una alla volta, poi tante insieme, soffiando sempre più a lungo!

Il fratello di Fadò ha i tuoi stessi anni: ritaglia il numero giusto di candeline e incollale sulla torta per festeggiare con lui.



E





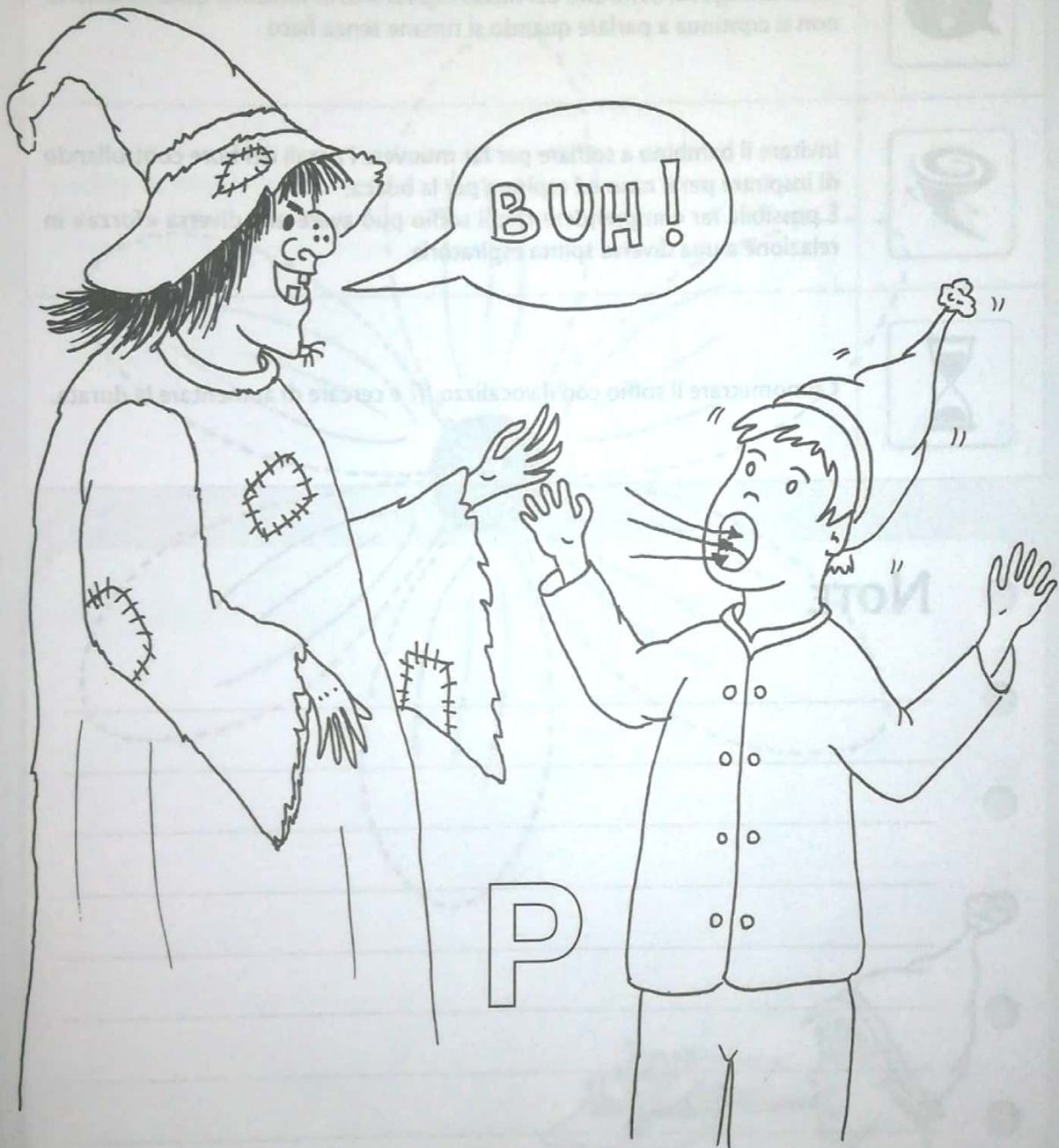
Evviva! Per festeggiare facciamo un bagno: buttati nel lago Apneino!

► Fai tante piccole apnee e, tra una e l'altra, espira piano come fa mio cugino Salvatore, il folletto sommozzatore: vediamo quanto tempo riesci a resistere!



Uscito dall'acqua... sorpresa! Ahhhh! C'è la strega Urlastrilla, che paura! Ti spaventi anche tu e scappi via come Fadò.

► Per la sorpresa aspiri aria attraverso la bocca dicendo: «Ahhhh».

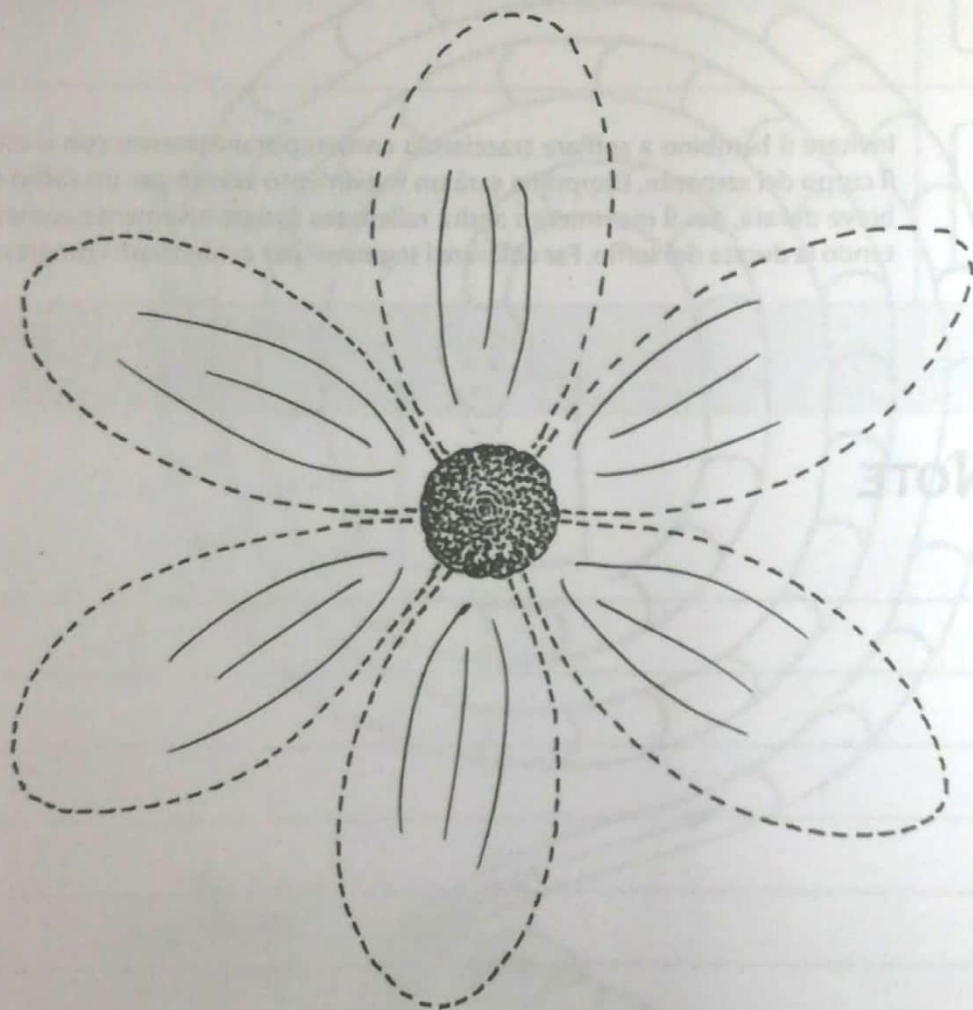




Per cacciare la brutta strega puoi usare un incantesimo, ma prima ti serve un fiore...

► Ritaglia i petali del fiore lungo i bordi tratteggiati e piegali all'interno del foglio (guarda l'immagine di esempio).

Soffia più volte sul fiore, controllando la durata del suono F: quando il fiato finirà, la paura sparirà!





Fai una gara con Saverio SSSerpentone.

- ▶ Partendo dalla coda prova ad arrivare alla testa mentre sibili espirando piano, controllando la durata del suono S. Se arrivi in fondo vinci una lettera magica.

